

# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL

## INFORMATION - GOOD TECH HACK

### TEMA

Alla deltagare kommer att utgå från ett huvudtema som vi har sammanfattat till "Optimera". Vi har delat in temat i fyra underkategorier som utgår från att "göra det så gynnsamt som möjligt". Vi förklarar varje underkategori nedan. Det går bra att använda sig av fler än en underkategori.

### Återbruk

"Optimera hur saker kan återanvändas och få ny funktion"

Exempel: Tiptapp, hyra utrustning, Fyndlagret, Blocket, recykling

### Hållbar framtid

"Skapa en hållbar framtid genom att optimera våra gemensamma resurser"

Exempel: Ur ett miljömässigt, socialt, ekonomiskt eller informationsmässigt perspektiv

### Folkhälsa

"Optimera förutsättningarna för att människor ska ha en så bra hälsa som möjligt"

Exempel: Arbetsskador, trenden i sjukdomar, fysisk aktivitet, mat, livsstil, främjande och förebyggande arbete

### Framtidens teknik/trender

"Optimera dagens utmaningar och processer med hjälp av framtidens teknik"

Trendsplanering baserat på dagens brister

Exempel inom/genom: Machine learning och AI, informationssäkerhet, automatisering, IoT eller VR & Augmented reality

---

## KATEGORIER & PRISER

Fem fina priser kommer att delas ut på lördag den 24 februari efter att alla lag har pitchat deras lösningar och juryn har gått igenom de olika tävlingsbidragen. Läs mer nedan om vad som krävs för att vinna respektive pris och vad som ingår. Kanske kammar ditt lag hem förstapris och kan titulera er som årets Good Tech Hack-vinnare.

### Good Tech Hack-vinnare 2018

Good Tech Hacks bästa lösning, med alla kriterier inräknade, går till laget som har det bästa bidraget genom alla kategorier. Laget ska vara kreativt och arbeta bra tillsammans. Laget ska tillsammans ta fram ett nytänkande bidrag med ett genomtänkt koncept och design.

Pris: Good Tech Hack delar ut prispengar på 15 000 sek för laget att dela på och vinnarna får också resa och deltagande på Hack for Sweden.

Kriterier för vinnare av Good Tech Hack 2018:

- Lösningen gynnar #GoodTechRegion
- Samarbete
- Pitch

# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL

## Bästa studentlag

Tilldelas det studentlag som utfört ett enastående lagarbete.

Pris: Rekommendation från juryen på LinkedIn, en drake samt 10 000 sek för laget att dela på från Sundsvalls kommun.

Kriterier för Bästa studentlag:

- Samarbete
- Pitch
- Koncept
- Användarupplevelse

## Bästa användarupplevelse

Pris: Inträde till UX-föreläsningarna under Good Tech Conference 2018 och chansen att föreläsa om sitt projekt på konferensen samt UX-litteratur från företaget Leeroy.

Kriterier för Bästa användarupplevelse:

- Metodik (hur tänkte laget kring det?)
- Utförande (vad har laget gjort för att komma fram till lösningen? Användar-feedback, intervjuer etc.?)
- Design

## Bästa pitch

Pris: Laget vinner var sin stol på **Great Space** under en månad (värde 2500 kr/stol). Vinnarna får även gå på föreläsningen med **Anna Sunneborn** den 1:a mars.

Kriterier för Bästa pitch:

- Kontakt med publiken
- Flöde i presentationen
- Kreativitet
- Håller tiden
- Engagemang

## Bästa koncept

Pris: Laget med bästa koncept vinner ett första möte med affärsrådgivare från företagsinkubatorn BizMaker för att göra en bedömning av idén utifrån innovationshöjd, tillväxtpotential och skalbarhet samt ge råd kring hur man kan gå vidare med idén. Laget får dessutom komma till Åkroken Science Parks prototypplab *Tvätteriet* för en kreativ workshop.

Kriterier för Bästa koncept:

- Innovativ
- Passar till temat "optimera" och till det valda undertemat
- Lösningen är långsiktig/hållbar
- Tekniken fungerar för rapporter
- Lösningen är realiserbar

# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL

## BRA ATT TA MED SIG

Du och ditt lag står själva för utrustning, såsom dator, tangentbord, datormus och laddare. Vi rekommenderar sköna kläder, tandborste och tandkräm, telefonladdare eller powerbank och hörlurar. Det kommer att finnas saccosäckar och viloytor men då det kommer vara fullsatt rekommenderar vi att du tar med dig egen kudde och eventuellt liggunderlag. Mat ingår och serveras under dagarna och nattamat under natten.

---

## PROGRAM (HÅLLTIDER)

### Fredag 23 februari

**11.00** Incheckning - Lunch

**12.00** Moderator Mats Björk hälsar välkommen från scenen och startar igång hacket - Tävlingen börjar

**16.00** Mats lottar ut pitchordningen inför lördagens pitcher. After Work i restaurangen. (Kostnadsfri mexikansk buffé och alkoholfri dryck ingår för hackdeltagarna).

### Lördag 24 februari

**07.30** Frukostservering i restaurangen/ljuskgården

**09.00** Mats ger statusuppdatering från scenen

**10.00** Pitchstart

**11.00** Lunchservering

**13.00** Prisutdelning. Alla vinnarna presenteras på stora scenen

**14.00** Mats Björk avslutar och tackar samtliga medverkande av Good Tech Hack 2018

---

## PITCHEN

Pitchordningen lottas ut under After Work på fredagen kl. 16 i restaurangen på Grönborg. Moderator Mats Björk går igenom lottning av lag och pitcherna startar på lördagen från kl. 10. Varje lags pitch hålls separat i ett av Grönborgs konferensrum som innehåller konferensteknik (mer om detta på plats).

Presentationsalternativ:

- Egen dator med HDMI-ingång
- Molnserver som alla lag får inlogg till
- Presentationen på USB

Vi har en presentationsdator på plats som kan ta emot formaten; PDF, PPT eller Prezi.

---

## HJÄLPSTATION

Det kommer att finnas arrangörer på plats med märkta tröjor som gärna hjälper till att svara på frågor. Det kommer också att finnas en hjälpstation där du och ditt lag kan få hjälp inom olika områden, t.ex. pitchning. Mer information om vår hjälpsation får du på plats.

# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL

## HITTA TILL GOOD TECH HACK

Good Tech Hack äger rum i **Grönborg** på Storgatan 73 i Sundsvall.

### Transportförbindelser

Buss: Om du åker buss tar du linje 1 mot Bergsåker från Sundsvalls busstation (Navet) och kliver av på hållplatsen Mittuniversitetet.

Tåg: Närmast väg är att kliva av på **Västra Station** och promenera till Grönborg.

---

## LIVESÄNDNING

Vissa utvalda hållpunkter under Good Tech Hack kommer att livesändas. Bland annat start och prisutdelning. Alla filmklipp kommer sedan att läggas ut på hackets egna YouTube-kanal "Good Tech Hack". Mer information om detta på plats.

## FÖLJ GOOD TECH HACK

[GOOD TECH HACK WEB](#)

[GOOD TECH HACK PÅ FACEBOOK](#)

# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL

## PRESENTATION AV ÅRETS JURY



### MATS ÅSTRÖM, HACK FOR SWEDEN

Mats Åström, född och uppvuxen i Jokkmokk nu representant för Hack for Sweden, Sveriges största myndighetshackathon. Mats har 20 år i bagaget inom systemutveckling och är en sann systemvisionär. Mats var tidigare en del av innovationscentret på Arbetsförmedlingen och jobbar för närvarande med öppen data som han ser som ett fantastiskt verktyg för att skapa mervärde och ett sätt för samhället att dra nytta av befintliga datamängder. Utöver den tekniska aspekten kommer Mats att kolla på nytänk, innovation och det lilla extra hos bidragen.

### ANNIKA BRÄNSTRÖM, E-LEGITIMATIONSNÄMNDEN

Annika Bränström är sedan juni 2017 kanslichef på E-legitimationsnämnden, där hon också är nämndledamot sedan starten 2012. Innan dess var Annika generaldirektör och chef för Bolagsverket i nio år. Annika har under de senaste tjugo åren arbetat med utvecklingen av e-tjänster, både nationellt och internationellt.

Annika kommer att kolla på hur data används, hur innovativ och nytänkande lösningen är och att de regler som gäller har tagits om hand, exempelvis om persondata används. Hon kommer också att kolla på säkerhet, att resultatet bygger på tillit till hur data används, hur behoven har tagits fram och att användarperspektivet är i fokus!



### ANDERS HÄRÉN, LEEROY

Titeln CTO till trots är User Experience Anders stora hjärtebarn och något han utbildat sig inom och jobbat med i snart 20 år. Anders byggde upp MittMedias utvecklingsorganisation DMU men arbetar sedan 1,5 år tillbaka som CTO på produktbolaget Leeroy. Kuriosa är att han tillsammans med Jesper Johansson på Great Space driver Sveriges största UX podcast The Weak Spot. Det Anders främst kommer att kolla på är hur väl lagen kartlagt användarna, på vilket sätt, och hur de resonerat i detta tradeoff mellan att skapa en lösning som är *usable*, *valuable* och *feasible*, samt hur det återspeglas i designen.



# GOOD TECH HACK

23 - 24 FEBRUARI GRÖNBORG SUNDSVALL



## SARA ZETTERBERG, HALDOR

Sara Zetterberg är VD på Haldor AB som är ett ungt innovativt företag med huvudkontor i Sundsvall. Deras vision på Haldor är att alla Sveriges lärare skall kunna fokusera mer på utbildning och mindre på administration. Haldor har byggt en pedagogisk lärplattform i Teams for Education som nyttjar hela Office 365 och är anpassad för det svenska skolsystemet.

Sara kommer kolla på innovationshöjd och att idén möter ett verkligt behov och skapar nytta.

## ASHLEY TOTT, NORDICVIBE AB

Ashley Tott inspire and develop ambitious people and help them to achieve their business goals. Ashley have a background in the London Venture Capital industry and sit on Investment Committees even here in Sweden. He is a expert regarding the Elevator Pitch. He will judge the teams on; Passion - does the person genuinely believe their own pitch? Are they moving me by the level of this self belief? Purpose - Are they clear about what they want? What they want the listener to do? The Call To Action. Critical in a pitch. Precision - It should be short, simple, clear and well trained. Less is more!



## ÅSA BELLANDER, KOMMUNDIREKTÖR

Åsa Bellander, kommundirektör, Sundsvalls kommun – brinner för samhällsfrågor och dess utmaningar. Åsa säger att Sundsvall växer och Good Tech Hack är en del av den tillväxten. Åsa och Sundsvalls kommun vill uppmuntra studenter att tillsammans med dem vara med på den samhällsresa vi alla står inför och delar därför ut ett pris på 10 000 kronor till bästa studentlag. Åsa kommer att kolla om lagen visar på en samhällsförståelse med användaren i fokus.



## LARS PERSSON SKANDEVALL, BRON INNOVATION AB

Lars Persson Skandevall är VD för Bron Innovation. Bron erbjuder ett brett nätverk och en plattform inom IT och digitalisering för #GoodTechRegion. Bron sammanför organisationer och människor samt stödjer viktiga samarbeten med fokus på kompetensförsörjning, innovation och tillväxt.

Lars kommer att kolla på innovativ höjd, kreativa idéer och vilken potential bidragen har att växa ut till kommersiella tjänster.

